

Procès verbal de la réunion du conseil administratif, 7 décembre 2003

Personnes Présentes : Gaétan Thibault, Sylvain Caron, Andréanne Jobin, Sébastien Rollin, Philippe Genest, Pierre-Jean Thibault, Patrick Lapointe

Personnes Absentes : Micaël Major

1 Ouverture de la réunion

- Gaétan ouvre la réunion

2 Lecture et approbation de l'ordre du jour

- Philippe propose
- Pierre-Jean seconde
- approbation

3 Lecture et approbation du procès-verbal de la dernière réunion

- Andréanne communiquera avec Anne-Marie

4 Mandat de l'AJJRO

- Promouvoir les Jeux de rôle
- Philippe parle de la promotion d'autres JdR que ceux dans la région
- Gaétan : pour ne pas se tirer dans le pied, faut faire attention de ne pas envoyer les gens ailleurs et de ne plus avoir de participation. Expérimentation de nouvelles règles, etc.
- Parler des autres associations, promotion réciproque. Il faut que ça se fasse dans les deux sens
- Porter une attention aux dates, donner priorité à nos activités.
- N'inclut pas la promotion du Moyen-Âge

5 Retour sur l'année passée et résultat des sondages

- Philippe propose de mettre les procès-verbaux sur YahooGroups Andréanne va le faire.
- Sébastien et Pierre-Jean font le résumé des décisions en général
- Résultats du sondage :
 - Sébastien fait le résumé du sondage - les enverra par courriel

6 Comités (réorganisation des parrains, organisation du comité d'évaluation des demandes de GN 2004)

- Autres activités
 - Parrain : Andréanne
- Constructions
 - Parrain : Gaétan
- GN (organisateurs)
 - Parrains : Patrick et Pierre-Jean
- Monde
 - Parrain : Patrick
- Règles de GN
 - Parrain : Pierre-Jean
- Illustrateurs
 - Discussion sur la pertinence du comité
 - Pierre-Jean propose le comité
 - Philippe seconde
 - Parrain : Pierre-Jean
- Costumes et accessoires
 - Micaël
- Informatique
 - Sébastien
- Journal
 - Sébastien : bon moyen de communication sur les règles et sur le monde, et de communication avec le pamphlet
 - Gaétan : faire sous forme de trac : aux 3-4 mois, en faire un à distribuer au local pour parler des décisions des comités
 - Philippe et Sébastien travailleront là-dessus et on en reparlera à la prochaine réunion

7 Budget et priorités

- Tour de table pour établir les priorités au niveau dépenses :
 - Constructions et aménagement du terrain

- Sébastien : exploitation de la bibliothèque, costumes et accessoires. Boîte vocale pour l'AJJRO ' Sébastien s'informer des coûts
- Discussion sur le lap top : pas une priorité cette année, les logiciels ne seront prêts que l'an prochain. Marketing
- Pierre-Jean : bibliothèque, plus de livres : moins de magazines, et plus de livres
- Patrick : communications, beaucoup disent qu'il y a des communications. Beaucoup chialent, mais nous avons de la difficulté à voir où est la difficulté. Faire une affiche
- Andréanne : armes et flèches, transparence au niveau des autres activités
- Gaétan : Marketing : faire un poster, le pamphlet, s'informer de ce que ça coûte de faire le coût avec couleurs, etc. On pourrait allouer plus de budget pour plus de flash, meilleure présentation. Cartes d'affaire, surtout pour les commandites
- Sylvain : faire voir le logo, fond d'écran, pour la promotion
- Philippe : priorité à la communication à l'interne, avant d'aller à l'externe. Avoir une adresse universelle pour l'AJJRO. (info@ajjro.com)
- Patrick : les priorités seront-elles basées sur le sondage ?
- Discussion de changer de terrain de temps à autre.
- Envisager la possibilité qu'éventuellement les gens se tannent, et les gens vont se construire. On reviendra là-dessus

8 Dates et lieux des prochaines réunions

- Tout le monde est disponible, en principe, le lundi soir.
- Une fois par mois
- Andréanne fera le calendrier et l'enverra par courriel.

9 Varia

- Sébastien - Renois
 - L'équipe de Paul s'est bâtie une histoire, il serait intéressant de bâtir une annexe au monde.
 - Philippe dit : ça va être fait, et possibilité de faire des PNJ qui serviraient de point de repère aux joueurs (PNJ récurrents)
 - Sylvain : dès que l'horaire est sorti, promouvoir l'idée auprès des joueurs de présenter leurs backgrounds, les donner à Patrick et à Pierre-Jean qui les donneront aux organisateurs de GN
- Instaurer une date limite pour les GN
 - Le 31 janvier.
 - Ce sera la même date chaque année
 - 5 GN l'année prochaine, plus guerre de Tauralie
- Porter plainte contre le concierge du local
 - Sébastien portera plainte pour l'AJJRO pour l'odeur d'urine

- Lock brisé
 - Sébastien s'en chargera
- Problèmes de vandales
 - Il y a vraiment un problème majeur au niveau du quartier à cause d'une gang de trouble-fête. Il ne faut absolument pas les laisser entrer, même pas pour aller aux toilettes.
 - Philippe propose un système de sonnette portative
 - Il faut faire très attention - ils peuvent arriver carrément saouls, gelés, etc.
- Faire les parties au même endroit - gangs qui veulent avoir un rôle spécial
 - Patrick : si on fait les GN à des endroits précis,
 - Gaétan suggère d'en discuter en comité monde
- Expérience des PNJ
 - Philippe propose d'augmenter les fiches des personnages non joueurs au même rythme que les personnages pour respecter l'écart entre les deux

10 Clôture de la réunion

- Gaétan propose la clôture
- Sylvain seconde
- Clôture de la réunion