



Association des Joueuses et Joueurs de Rôles de l'Outaouais

Procès-Verbal

Date : 6 décembre 2015, 18h30

Lieu : 1307 rue Rita, chez Benoit Proulx

Membres présents:

Alexandre Mantha

Benoit Proulx

Maxime Charron-Tousignant

Marc-Antoine Cotnoir

Geneviève Branchaud

Louis Fontaine

Observateurs:

Kristian Bessette

Maxime Godon

Membres absents:

Alexandre Papillon

Sophie Richard

Vincent-Olivier Faullem

1. Ouverture de la réunion
 - a. Réunion ouverte à 18h43
2. Lecture et adoption de l'ordre du jour
 - a. Lu et adopté
3. Lecture et adoption du PV de la réunion du 25 octobre 2015
 - a. Le procès-verbal de la dernière réunion n'est pas adopté

- ii. Construction (en commun avec les autres associations)
 - 1. 30 avril - 1 mai 2016
 - iii. Priorités pour les constructions
 - 1. Toilettes près du village à déplacer
 - 2. Purgatoria va rénover la cuisine de l'auberge et se construire une cabane dans le camp des NPC
 - 3. Bâtiment non-terminé (premier à gauche en entrant): refaire le toit
 - 4. Réparer le fort du camp carré.
 - iv. Il reste 334\$ des revenus de la grande game en commun de l'an dernier. Ce sera investi pour acheter de la roche pour les sentiers du terrain.
 - v. Rappel: les mineurs ne peuvent pas consommer d'alcool, personne ne peut consommer de drogues sur le terrain.
 - vi. Autre Grande Guerre: l'AJJRO n'est pas intéressé à participer à l'organisation, mais contribuera à faire la promotion.
 - vii. Les notes prises par Maxime CT seront jointes en Annexe A. **Il les fera suivre à Maxime G.**
- b. Dates des GN
- i. 23 avril 2016: Guerre inter-associations
 - ii. 30 avril - 1 mai 2016: fin de semaine de constructions
 - iii. 27 - 29 mai, 17 - 19 juin, 29 - 31 juillet, 9 - 11 septembre, 30 septembre - 2 octobre 2016: GN AJJRO
- c. Répartition des dates pour les GN:
- i. **Maxime CT fera une annonce sur le facebook et sur le site web disant que la date limite de soumission de synopsis pour la saison 2016 est le 31 décembre 2015.**
 - ii. Synopsis reçus jusqu'ici:
 - 1. Maxime Jacques, Dominic Goulet: Le portail du diable. Synopsis envoyé.
 - 2. CTA mentionne un intérêt, mais n'a pas envoyé de synopsis
 - 3. La Compagnie Errante mentionne un intérêt, mais n'a pas envoyé de synopsis
 - 4. Un groupe mentionne un intérêt à créer un GN de pirates, mais n'a pas envoyé de synopsis.
 - 5. Génération Zéro mentionne un intérêt à organiser deux GN (une fin de semaine au début de l'été, une journée en fin septembre si possible). Aucun synopsis n'a été envoyé.

- iii. Milandes organisera 3 GN au terrain de Perkins. Les dates sont encore à confirmer.
- d. Benoit Deneault mentionne qu'il serait possible pour l'AJJRO de retourner au terrain de Perkins. Aucune discussion n'a été entamée pour l'instant.
- e. Nous considérons la possibilité de faire un GN à contribution volontaire en début de saison. Aucune décision n'est prise pour l'instant.

11. Retour sur le Symposium

- a. Suggestion: donner un poste aux représentants des bannières sur le CA: après discussion, aucun intérêt ne semble être présent, tant du côté du CA que du côté des bannières.
- b. Les notes prises par Maxime G seront ajoutées à l'Annexe B.
- c. Suggestion principale lors du symposium: former une Bannière AJJRO
 - i. Alexandre est en train de préparer un document de suggestions.
 - ii. Il enverra le document avant la prochaine réunion.
 - iii. Discussion au sein du CA concernant le concept de Bannière AJJRO.
 - 1. Benoit rappelle que notre modèle financier ne nous permet pas de subsister sans sa source de revenus principale, à savoir les GN indépendants.
 - 2. Suggestion: créer un comité qui relève du CA, et qui coordonne les GN indépendants.
 - 3. Point favorable à l'idée: créer un sentiment d'appartenance et un investissement à long terme.

12. Organisations Membres

- a. Les ententes de partenariat doivent être renouvelées - elles expirent à l'AGA.
- b. Maxime CT annonce qu'il révisera les ententes et enterra en communication avec les associations membres.
- c. Une clause pourrait être ajoutée au contrat, selon laquelle les organisations membres s'engagent à respecter l'esprit à but non-lucratif de l'AJJRO.
- d. Milandes organise un GNH le 20 février 2016.
- e. Nous attendons que les dates d'été soient confirmées pour mettre notre calendrier à jour.
- f. Vincent-Olivier a contacté Portail d'Argore pour leur proposer de devenir une association membre. Ils ont décliné pour l'instant.

13. Assemblée générale annuelle 2016

- a. Date: nous essaierons de réserver un local pour le 28 février 2016.

- i. Alternativement, nous essaierons de réserver un local le 27 février 2016.
- b. Louis veillera à faire les réservations.
- c. Maxime G proposera un ordre du jour au CA à fins de publication
- d. Geneviève et Louis établiront la liste des bénévoles.
- e. Alexandre demander à Katrina de rassembler des prix à donner aux bénévoles.
- f. Maxime G préparera le procès-verbal de l'AGA 2015 pour le présenter lors de l'AGA 2016.
- g. Un budget sera attribué en janvier pour offrir de la nourriture lors de l'AGA.

14. Partenaires

- a. GAnime
 - i. Louis et Geneviève sont toujours en communication avec l'organisation de GAnime.
 - ii. Suggestion: faire une présentation sur ce qu'est un GN à l'AJJRO (et sur la différence entre un GN de l'AJJRO et un GN ailleurs).
 - iii. Suggestion: faire un tirage; la personne vainqueur se fait offrir un GN gratuit (aux frais de l'AJJRO). Ce faisant, on récupère les adresses courriels de personnes intéressées. Au début de l'été, on peut organiser une soirée de présentation.
- b. Village Fantôme
 - i. Aucun suivi de la part de l'organisation du village fantôme.
- c. Ville de Gatineau
 - i. Louis fera la réservation pour le local pour l'AGA.
 - ii. Il faut envoyer notre description pour le programme Culture et Loisirs printemps-été 2016. Qui plus est, la photo utilisée par le programme d'hiver nous semble dépassée et nous serions en mesure de leur fournir des photos plus représentatives de nos activités. Louis se charge de gérer le dossier.
- d. Congrès Boréal
 - i. Le congrès Boréal (à Mont-Laurier) nous a invités pour (1) faire une présentation sur les activités que nous offrons, et (2) participer à une *flash mob*. Deux entrées gratuites sont offertes aux présentateurs, et toutes les personnes participant à la *flash mob*.

15. Comités

- a. Construction inter-associations
 - i. Voir le point 10a.

16. Suivis

- a. Porte-rouleau publicitaire
 - i. Alexandre a la bannière de l'AJJRO.
 - ii. Remis à la prochaine réunion
 - b. Entente d'entreposage
 - i. Remis à la prochaine réunion
17. Prochaine réunion
- a. Dimanche 10 janvier 2016, 18h30 chez Benoit
18. Varia
19. Fermeture de la réunion
- a. Marc-Antoine propose la fermeture de la réunion. Louis appuie. Adopté à l'unanimité.
 - b. Réunion fermée à 21h17.

Annexe A: notes prises lors de la réunion chez Michel Forget

Réunion chez Michel Forget

22 novembre 2015

Organisations présentes : AJJRO, Obsidia (via Skype, au début), Phoenix et Portail d'Argore

Ordre du jour

1. Calendrier 2016
2. Constructions :
 - a. Toilettes à terminer
 - b. Réparations s'il y a lieu
 - c. Cuisine
 - d. Dernier bâtiment à terminer
3. "Big game", il reste 434\$ de l'an passé (moins 100\$ utiliser pour fermer la cabane dans la plaine carrée)
4. Propreté du terrain
5. Boisson avec les jeunes mineurs
6. Varia
 - a. Début mai nettoyage du terrain
1. Très rapide, le processus a pris 5 minutes. Phoenix et Obsidia avaient affiché leur choix de date sur Facebook, l'AJJRO a fixé ses dates en conséquence. Étant les 3 organisations avec le plus d'ancienneté, les 2 autres organisations ont comblé avec les leurs. (voir Calendrier : https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rsMT1f2i31sWB-deZrC04EDpvlU_e9OnsHOPufM-4kw/edit?usp=sharing)
2. Constructions
 - a. Toilettes à finir
 - i. Phoenix s'en occupe
 - b. Réparations : fort camp carré, chemin après le camp NPC (roche).
 - c. Cuisine : Purgatoria propose de construire un « réfrigérateur » en bois dans lequel on placerait du brin de scie et un bloc de glace.
 - d. Ramener les bouteilles et chandelles Importance de retirer la cire de chandelle sur les tables et ramener les bouteilles vides.

- e. Bâtisse village à gauche, finir le plafond; la forge pourrait être en meilleur état, remplacer le toit de la cabane de l'alchimiste, refaire les palissades.
- f. Camp des NPC: Purgatoria va se construire un plancher 10x12, puis progressivement une cabane (entre la cabane de Phoenix et le chemin principal).
- g. Il semble que la Cie Errante construit une cabane (chemin après la plaine du camp rond, chemin de droite); n'est pas un projet de l'AJJRO.
- h. Michel a accès à de vieux poteaux d'hydro, idée de les planter, camp carré, idée de faire des tours pour solidifier le tout.

3. L'argent ira à payer 1-2 voyages de roches 0 $\frac{3}{4}$ et les matériaux.

Big Game : On propose des récompenses d'une saison gratuite par organisation au joueur qui recrute le plus de participants. Projet de conquête de territoires d'une journée, pas de frais terrain. Phoenix et Obsidia vont probablement gérer l'évènement, mais demandent de l'aide aux autres organisations. L'AJJRO mentionne que l'activité n'intéresse pas nos membres, mais que nous allons collaborer à la promotion, et mention des dons ramassés l'an passé.

- 4. Propreté : Grande place à l'amélioration, importance de sensibiliser nos joueurs. Idée de faire une battue pendant la journée construction.
- 5. Boisson; pas de mineur qui consomment de l'alcool et aucune drogue.

Annexe B: Notes prises lors du Symposium 2015

Personnes présentes:

Geneviève Branchaud
Louis Fontaine
Benoit Proulx
Alexandre Mantha
Francis Bourdages
Alexandre Charette-Villeneuve
Kristian Bessette
Marie-Jules Morris-Bourgouin
Katrina Nash
Maxime Charron-Tousignant
Nicholas Armstrong
Vincent-Olivier Faullem
Marc-Antoine Cotnoir
Philippe Ouellet
Alexandre Faullem
Maxime Godon
Simon Courville
Marie-Hélène Guay
Benoit Denault
Benjamin Lévesque-Staes
Michel Harper
Yanick Vallières
Daniel Cayley-Daoust

Objectif: former un plan d'action à l'attention du prochain CA de l'AJJRO.

Situation de 2010 (introduction de Yanick):

Manque de bénévoles
Discordance entre nouveaux joueurs inexpérimentés et vieux joueurs exigeants
Séparation des pouvoirs, des responsabilités
 Entraîne la création des bannières
Diminution du nombre de joueurs
Beaucoup de suggestions apportées, peu ont été mises en pratique

Sondage auprès du CA:

Manque de bénévoles, on a tendance à les brûler
Communication fluide avec le CA
Problématique de vieillissement de la population de l'AJJRO
Objectifs principaux du CA: maintenir un bassin de joueurs, organiser des activités
Ce qu'a fait le CA dans les dernières années:
 Maintenir l'AJJRO en vie
 Saine gestion financière
 Acquisition de matériel (costumes, sécurité, génératrice)
 Visibilité (GAnime, Village fantôme)

Renouveau de clientèle:

Clientèle-cible: joueurs de JDR sur table

Compter sur le bouche-à-oreille
Limites: pas de costumes, mauvaise expérience d'autres GN
GN Gratuit emmène plein de nouveaux joueurs (annoncé via GAnime)

GAnime et autres activités de recrutement:

Troll-ball est l'une des meilleures façons de recruter
Activités de recrutement: permet de donner une bonne explication sur ce qu'on offre
Approcher les universités à travers les étudiants qui les fréquentent

Situation actuelle globale:

Multiplication des GN au Québec
D'autres organisations de GN font beaucoup plus de publicité
D'autres organisations promeuvent les jeux de rôles et jeux de sociétés dans la région

Situation actuelle de l'AJJRO:

AJJRO est devenue plus complexe (assurances, rapports d'impôts, etc.)
Mission de l'AJJRO a changé (promouvoir les JDR -> Organiser des GN)
Bassin de joueur vieillissant
Réticence face aux nouvelles idées?
Manque de ressources bénévoles pour se lancer dans de nouveaux projets
Pas de GN médiéval cette année (sauf CTA), alors qu'il y a de la demande

Que devrions-nous faire?

Se concentrer sur la qualité de nos activités plutôt que de faire du recrutement, et compter sur le bouche-à-oreille

Activités autres:

ateliers de création d'accessoires de GN
Soirées de Jeux de rôles ou de jeux de sociétés
Particulièrement durant la saison morte

Miser sur la qualité de nos GN

Mentorat aux nouveaux joueurs, mentorat pour l'élaboration de nouvelles idées

Création d'une bannière AJJRO?

Un individu responsable de chapeauter l'organisation des activités
Organisateurs intéressés contactent le responsable

Offrir aux membres l'opportunité de s'impliquer dans une activité spécifique

Via le Facebook de l'AJJRO

Faire savoir aux personnes intéressées qu'il y a possibilité d'organiser à l'AJJRO

Créer un poste "Expert en médias sociaux"?

Bénévoles:

Préférence pour être NPC (plutôt que de faire des activités de recrutement)
Ceux qui vont aux activités de recrutement aiment l'activité

Situation financière:

Possibilité d'avoir à réviser notre modèle financier si nous n'organisons plus de GN

Le modèle présent ne tient pas à long terme

Les GN de l'AJJRO (pas une bannière) sont la principale source de revenus de l'AJJRO

CA:

Motivation: "Si je ne le fais pas, personne ne va le faire"

Manque de reconnaissance
Prendre pour acquis que "C'est la *job* du CA de s'en occuper"
Réponse rapide aux bannières = gros point positif
Comités sont disparus = CA prend beaucoup de leur tâche
Membres du CA font beaucoup de travail

Skeleton Crew Scenario:

Chaque bannière envoie un représentant qui siège sur le CA
 Bannières: pas nécessairement une possibilité / un intérêt
Univers de l'AJJRO devient une bannière indépendante
Association devient un ensemble de ressources partagées pour les bannières
 Crainte: "privatiser" l'AJJRO
 Les profits ne sont pas redistribués à l'extérieur des bannières
Nombreux conflits d'intérêts entre bannières et CA
Nous restons un OBNL car nous n'avons pas pour objectif de faire un profit
Nous n'avons pas droit de regard sur la façon dont les bannières gèrent leurs finances.

Besoins des bannières:

Assurances
Dates de GN
Cabane
Bassin de joueurs accessible
 Pour lancer une bannière; pour assurer une relève