

Voici quelques histoires, anecdotes et faits vécus tentant d'expliquer à leurs manière les derniers événements ayant secoués ce monde. En espérant qu'ils vous permettront d'en apprendre un peu plus ... et vous donnera le goût d'en apprendre plus

Justin 864

"La nécromancie bénéfique, ou la préservation de la balance", par le frère Toublon, de l'église de Terra (récemment rejeté par son ordre, et excommunié).

Les récents événements nous poussent à croire que les vies que notre mère Terra nous avait accordées nous ont été reprises, toutes à l'exception d'une seule. Cet événement découle d'un débalancement dans la balance des forces vitales établies par Terra. Notre mère à tous a instauré un équilibre, où tout ce qui naît est emmené à mourir, dans un cycle juste et équitable. Pour nous permettre de survivre contre les dangers qui nous menacent, elle nous a offert cinq vies. Par contre, suite aux guerres de Tauralie et de Kaémar, la magie bénéfique qui nous était accordée, celle qui nous permettait de soigner nos blessures, de guérir nos maladies et de repousser les morts-vivants de la Faïlle, a été sur-utilisée. Terra estime aujourd'hui que notre espèce est plus nombreuse qu'elle le devrait, et que nous risquons de briser l'équilibre qu'elle a si soigneusement construit. Pour éviter le risque de voir cet équilibre chavirer, elle a, dans sa grande sagesse, décidé de nous retirer des vies jusqu'à ce que nous cessions d'utiliser la magie positive, et que notre population re-tombe à un niveau normal. Mes soeurs, mes frères, j'aimerais vous proposer cette solution, pour que nous puissions retrouver le cadeau que Terra nous avait accordé: restaurons la balance établie par notre déesse. La magie négative doit être utilisée pour contrer les effets de la magie de guérison. Notre devoir saint est aujourd'hui d'aider Terra, dans sa lourde tâche de diminuer l'étendue de notre population.

Missive du Centurion et maître stratège romain Geronte Lancius à ses supérieurs, restée sans réponse jusqu'ici:

Les troupes que nous envoyons en bordure de la Faille à des fins de surveillance et de missions de sauvetage --pour le peu de vivants qui cherchent encore à s'échapper de Kaémar-- ont récemment cessé de revenir. Nos soldats au front, puis les hommes à proximité, puis tout le pays, puis le continent entier s'est vu affligé d'une étrange malédiction, qui nous privait de nos vies, à l'exception de celle que nous avons en ce moment. Depuis lors, chaque fois qu'un des nôtres tombe à proximité de Kaémar, il rejoint l'armée de Morts qui nous sert de voisins depuis bientôt deux ans. Il est pour moi évident qu'il s'agit d'une malédiction infernale lancée sur tous les vivants par les liches, dirigées par Vaarius lui-même. Il s'agit d'une magie très puissante, car nos meilleurs vaudooistes sont incapables de renverser l'effet qui nous affecte. Puisque nous sommes incapables de combattre la malédiction avec efficacité, je demande à l'instant la permission de mettre fin aux missions de sauvetage et de retirer nos troupes du périmètre, à l'exception de quelques hommes destinés à surveiller les mouvements de l'ennemi, afin d'essayer de préserver la vie du plus grand nombre de soldats possible, tout en limitant l'agrandissement de l'armée ennemie. Je vous confirme par la présente qu'il nous est impossible de faire face à l'envahisseur, et que toute tentative de résistance est futile. Qui plus est, quoique l'armée de Vaarius n'ait pas encore agi de façon offensive au cours des derniers mois, je me permet de croire qu'un assaut est imminent, et qu'il est impératif d'élaborer un mécanisme de défense adapté à la nouvelle situation.

Prière de nous donner de vos nouvelles le plus rapidement possible. À chaque semaine qui passe, nos pertes se soldent à environ une décurie.

Pour la Gloire de l'Empire,

Longue vie à l'Empereur Caladin,

Centurion Geronte Lancius, 3^e centurie etc.

Entendu sur la place publique de Gloria, le 3 février 864:

"Écoutez tous, car je suis Caladin, Empereur de Renoisie, et Dieu tout-puissant! Vous avez sans doute tous appris que chacun d'entre vous n'as plus qu'une vie. C'est vrai! Et c'est moi, Caladin, qui vous les ai prises pour m'élever au rang de Dieu! Sachez que ce sacrifice ne sera pas vain, car il vous permettra d'accéder au paradis que j'ai créé pour vous dans l'après-vie, plus rapidement! Bénissez le jour où j'ai décidé de m'élever, car dès aujourd'hui, votre Empereur bien-aimé devient Maître des cieux. Croyez en moi, et votre foi sera récompensée! Je serai celui qui châtierai Valtan le corrompu, et qui bouterai hors de Renoisie les races bâtardes comme les elfes, les nains et la Horde. Je... mais... lâchez-moi! Je suis l'Empereur Caladin! Je..."

Compte rendu : procès de Caius Julius,

Le juge, d'après ce qui lui avait été démontré par l'accusant, a déclaré l'accusé Caius Julius coupable et à être pendu par le cou jusqu'à ce que mort s'ensuive, pour le meurtre de Miéros Fictus. Le juge a expliqué la sévérité de la peine parce qu'il s'agissait de la dernière vie de m.Fictus, et que celui-ci laisse dans le deuil (et sans testament) sa femme et ses trois enfants. Lors du procès, l'accusé a affirmé qu'il n'aurait jamais commis son crime s'il avait su que la victime en était à sa dernière vie (en fait, il s'avèrerait que m.Fictus ait caché cette information même à ses proches), et qu'il s'agit là d'un "déplorable accident". Néanmoins le juge a décrété que la perte d'une seule vie comparé à la mort définitive de la victime était un paiement acceptable pour le crime. L'accusé affirmait encore être en possession de ses cinq vies, mais aurait apparemment menti puisqu'il a également souffert d'une mort terminale. Selon le juge, le mensonge suicidaire de l'accusé est retenu comme preuve additionnelle de sa culpabilité, et n'entendra pas les plaintes portées contre la cour par la famille de m. Julius.

Alexandrie,

3 Février 864

Envoi par messager prioritaire.

Destiné à : contremaître des moulins à bois, Racassonne

Bonjour,

Je suis désolé de vous mettre sur un horaire plus chargé, mais il me faut encore trois fois le montant de la dernière commande, le plus tôt possible. Depuis le mois dernier, les clients affluent et toutes mes autres sources de bois plus au nord ne peuvent me fournir à temps à cause des neiges dans les montagnes. Comme vous le savez, Mérénos est le plus grand fabricant de cerceuil du quartier Est de Gloria, et tient sa réputation à coeur. J'espère que la confiance que mon employeur vous témoigne en vous laissant la plus grosse partie de ses commandes de bois constitue une preuve valable de l'estime que nous vous portons, à vous et à la qualité de votre production.

Envoyez-moi avec le prochain chargement une note pour que nous puissions nous rencontrer. Mon employeur semble croire que la bonne fortune qui nous frappe est le commencement d'une nouvelle prospérité, et aimerait évaluer avec vous les possibilités d'un approvisionnement plus grand.

Bien à vous,

Justinus Pletus

6 Février 864

Graffiti retrouvé sur le mur d'un centre de recrutement de l'armée renoise

Non seulement l'Empire vole votre argent et vos biens, mais il vole aussi vos vies !

Mort à l'Empereur !

Vive la renoise libre !

À la Une du journal Le Gloria debout !, édition du 9 février 864

Terreur à Fracturis !

Tel qu'il a été rapporté il y a 1 mois, une épidémie de peste noir a éclatée dans le petit village de Fracturis en Basse-Renoisie. Alors qu'habituellement les crises épidémiques se résorbent d'elles même lors de la mort des infectés et leur retour à la vie, comme ça avait été le cas en 859 à Gardeane en Haute Renoisie, le dernier rapport publié hier soir par les autorités médicales renoises présentes sur place rapporte que les 1240 villageois auraient succombés à la maladie et ne seraient jamais réapparus. Robertus Lanctus, responsable médicale de l'équipe d'urgence nous a affirmé que les habitants du village étaient tous très vieux et qu'ils en étaient tous à leur dernière vie. Selon contredit les dires du maire de Patronus, le village voisin, qui nous a affirmé que plusieurs enfants et jeunes adultes vivaient à Fracturis. De plus, le maire de Patronus nous a affirmé que des cas de peste noir sont aussi apparût dans son village, ce qui est démentit par les autorités renoise.

Mont Cornu, le 16 février 864,

Arkendar, Premier Conseiller du roi Albérich de Mandralique

Mon cher ami, je sais que vous devez être très occupé en ces temps de crise et je m'excuse d'avance de la manière peu orthodoxe qui a été employée pour vous faire parvenir cette missive très urgente. Comme vous le savez et l'avez remarqué, notre monde connaît présentement d'étranges et graves bouleversements ayant des conséquences terribles sur l'ensemble du monde. C'est pourquoi vous êtes conviez à une réunion extraordinaire à l'Agora principal du Mont Cornu (tout près de la grande bibliothèque) le 25 février prochain afin de discutez de ces bouleversements. Veuillez dire à sa Majesté que les plus grandes sommités mondiales seront présentes pour faire face à la crise, dont les sages Augusto Praebium et Lubyde, les historiens Dame Tiatra, Steraphon et Darvignan, les archéologues Arthus de Quévillon, le Père Chilpéric et le Père Palor, les philosophes Rolande Maximum et Maximilien Primus, le directeur du Temple Universel de Samarank Nasir al Din, le théoricien théologique Gontran Lacolinne ... et plusieurs autres, sans oublier un représentant de chaque grandes nations. Veuillez aussi noter qu'il est possible que le Père Grecus se joigne aux discussions.

Que Maramis vous garde,

Le Père Farhan

À la Une du journal Le Gloria debout !, édition du 11 février 864

Terreur à Colléus !

Nous avons appris en exclusivité qu'un tueur en série sévit à Colléus, la capitale de Basse-Renoisie. En effet, selon les autorités renoises, on compterait jusqu'à 11 victimes pour le moment, depuis que les meurtres ont commencé il y a 1 semaine. Selon le sergent Lacortus, de la Ve décurie de Basse Renoisie, les recherches se poursuivent afin de retracer l'infâme assassin. Cependant, il s'agirait d'un professionnel puisque qu'il n'aurait laissé aucun indice quant à son identité sur les lieux des crimes. Selon une source anonyme proche des forces de l'ordre, nous aurions appris que toutes les victimes ne seraient jamais revenus à la vie, ce qui laisse à croire que le meurtrier ne s'attaque qu'aux gens ne leur restant qu'une seule vie. Si vous êtes parmi eux et habitez la ville de Colléus, les autorités renoise conseils à toute la population des environs de rester sur leurs gardes et de signaler tout comportement étrange chez un voisin ou un proche aux force de l'ordre. La collaboration de tous est nécessaire afin de d'élucider cette affaire.

Auteur et source inconnu

Dans les champs, les paysans se réunissent, et discutent. La rumeur commence à circuler: nous n'avons plus qu'une vie. Ce sont les dieux qui nous ont accordé cinq vies, ce sont eux qui nous les ont reprises. S'ils en ont décidé ainsi, c'est qu'ils voulaient punir leurs disciples, pour leur rappeler que leur vie, désormais unique, leur appartient. Le manque de foi des fidèles est puni par l'absence de résurrection.

Dans les chaumières, les idoles commencent à se multiplier. Les sacrifices se font de plus en plus nombreux, et de plus en plus sanglants. Les forges de Platax sont illuminées tous les jours et toutes les nuits; les orgies se multiplient aux temples de F'angor; les pièces s'empilent dans les coffres des temples de Zircon; des cadavres d'animaux, et parfois même d'humains, jonchent les temples de Mort; les disciples de Maramis s'acharnent à essayer de comprendre ce qui se passe; les oeuvres s'accumulent dans les temples des Muses; les disciples de Mirmidia multiplient les vœux de pauvreté, chasteté et obéissance. Un mouvement de ferveur religieuse sans précédent se répand dans tous les pays. Les fausses idoles et les veaux d'or apparaissent partout. On parle de rumeurs; de nouveaux dieux qui s'élèvent, et d'anciens dieux qui tombent.

"Terra est morte, c'est Mort qui règne en maître sur la vie!"

"Kresqueek, le démon des maladies, a créé une maladie qui infecte nos âmes!"

"Caladin est désormais un Empereur-Dieu!"

"K'alaan nous a abandonnés!"

"Valten a réussi à monter une conspiration qui a affecté tous les dieux!"

"Terra et Mort sont réunis à nouveau!"

Quoi qu'advienne, le fait devient rapidement inéluctable: il ne nous reste plus qu'une vie.

Dans les ruelles de Glorià, un culte perversi de Maramis se livre à d'étranges expériences. Des voleurs, des mendiants et des prostituées disparaissent des rues sans laisser de traces pour être l'objet d'observations méthodiques. Chacun d'entre eux est observé, analysé, jusqu'à ce que la preuve soit faite qu'ils sont encore en possession de toutes leurs vies. Puis, ils sont méthodiquement assassinés. Les cimetières de la ville restent entièrement vides. Les corps s'accumulent, et ne disparaissent plus après environ vingt minutes. Le groupe, rapidement connu dans les bas-quartiers sous le nom de "bouchers de Glorià", est rapidement craint. Les autorités craignent que les corps accumulés soient utilisés par des nécromanciens. Des rumeurs commencent à circuler, à propos d'un trafic de corps dans les égouts de Glorià. On parle d'infiltration des troupes de Varius, dirigeant de la Faïlle de Kaémar, et d'une tentative de putsch contre l'Empereur. On parle de la Siurasié, qui, quoiqu'indépendante, est toujours traitée comme une colonie. On parle de la Tauralie, où la guerre contre la Horde fait toujours rage. On parle de signes dans le ciel, et d'apocalypse imminente.

Partout, les rumeurs circulent. Pourtant, les autorités restent muettes. La vérité, c'est que personne ne sait vraiment ce qui se passe.

Auteur et source inconnus

Dans un petit village reculé, situé en bordure de la Tauralie, des rumeurs circulent. On parle d'un élu de Ramshak, qui aurait pu saper l'essence vitale d'autres fidèles pour retrouver sa jeunesse perdue. On dit que Ramshak l'aurait élu pour le représenter, et que cet homme serait la clef par rapport au retour des vies perdues.

D'autres rumeurs circulent. On dit que cet homme serait un vampire, qui peut marcher sous la lumière du soleil, et qui ne craint pas les bénédictions divines. On dit qu'il aurait tout d'abord volé la vie des gens autour de lui, puis, de tout son village. Certains racontent que c'est Vaarius qui l'a envoyé là.

On parle encore d'un rituel commis au nom du dieu Mort, qui aurait eu lieu là. On dit que la Mort aurait étendu son emprise sur les terres, et que c'est sous son ombre que nous vivons aujourd'hui. On dit que Mort aurait profité de ce rituel pour entrer physiquement sur le continent, et que c'est sa présence qui affecte tout le monde. On dit encore que les trois personnes qui furent sacrifiées pendant ce rituel pourraient influencer les événements, même si le sens n'en est pas précisé.

Dans les songes, certaines personnes voient d'étranges signes prophétiques. Un symbole évocateur revient fréquemment: une araignée, prête à mordre, et un loup qui l'en empêche. On raconte que les dieux dictent à leurs fidèles des actions pour les diriger.

Il est encore dit qu'il est une ancienne civilisation elfique, qui, il y a longtemps, a décidé de mutiler l'âme de certains elfes afin qu'ils puissent vivre à jamais. On dit que ces âmes-en-peine pourraient saper la vie des hôtes dans lesquels ils s'installent.

D'autres histoires circulent à propos d'une grande prêtresse de Terra, qui se serait absentée au mauvais moment, laissant à une prêtresse de Mort toute l'amplitude dont elle avait besoin pour lancer une malédiction encore perceptible aujourd'hui.

Dans ce village, on parle de convergence mystique et de rituels pour apaiser les dieux.

17 avril 864, marché public de Glória, Renoisie

C'était une autre journée ordinaire dans le marché de Glória, alors que les vendeurs s'affairaient à leurs échoppes, tentant de vendre leurs produits aux passants, quand tout à coup surgit un homme à l'allure rustre et violent, le visage dur et couvert de cicatrices. À l'arrivée de cet homme que les habitués du marché connaissaient sous le nom de Bernáduş, boucher de profession, le centre d'attention de la foule se porta peu à peu vers lui et de la chose qu'il traînait par les cheveux. Un elfe.

-Regardez tous ! Regardez tous !

-Vous savez comme moi qu'est-ce qui se passe dans l'pays ! Hen ! Le mal qui s'abat sur nous ! Hé bien j'ai trouvé un coupable ! Oui ! Imaginez vous que j'ai découvert que cet elfe à 300 ans ! 300 ans ! Vous trouvez sa normal vous autre ! Regardez le juste un peu ! Ya d'lair d'un jeuneau de 20 ans ! Moi jvous dit que s'tun coupable ! Y nous vole nos vies ! Y nous vole notre jeunesse !

Puis un autre marchand s'exclama tout haut à l'intention de tous :

-Ben c'est ben vra sa ! L'autre jour j'ai tu dont rencontré s't'elfe lâ pis y ma tu dont dit que yavait juste 150 ans ! Ya quetchose de pas correct dans s't'histoire lâ ! Sa sens la magie noire d'elfe !

Puis un autre un peu plus loin toujours plus fort affirma :

-Ben oui ! Le beau frère de mon cousin Rodricus y connaît du monde qui habitaient à Frácturis pis

Colléus ou est-ce que yâ eu des épidémies de mort, pis la semaine passé y mâ avoué que yavait ben des elfes qui rodaient dans le coin de ces villes là pis que eux yavaient pas eu de pertes !

Puis un autre à la gauche du dernier :

-Ben s'pâ rien que ça là, moi j'ai entendu dire que les elfes mangent des coeurs de bébés morts pour se garder jeune! C'est démoniaque toute ça !

Puis une femme voisine :

-Moi mon père est mort la semaine passé pis y lui restait encore 2 vies ! Moi j'dit que c'est ste bâtard là qui lui à volé ses vies !

La foule était de plus en plus compacte autour de l'elfe étendu sur le sol poussiéreux. On pouvait déjà voir sur son corps des ecchymoses témoignant des brutalités que lui avait probablement fait subir le boucher.

-À MORT ! Se fit entendre une première fois dans la foule.

-AU BUCHER ! Répond dit-on

Puis une pierre lancé on ne sait trop d'ou frappa l'elfe en plein visage, puis il s'effaçâ sur le sol. Puis une deuxième, puis une troisième et une quatrième le frappa un peu partout, toujours sous les cris et encouragements de la foule en colère. Puis après plusieurs volés de pierres, un bruit de sifflet se fit entendre et un détachement de la milice de Gloria fit son arrivée ;

-Hola hola, du calme du calme ! S'écria le plus âgé du groupe

-Le prochain qui fait quelque chose de pas correct, sera mis sous arrêt! Vous êtes prévenus !

-Allez, allez, dispersez vous, s'écria un deuxième milicien.

Lorsque la foule se dispersa finalement après quelques minutes, les miliciens daignèrent jeter un coup d'oeil à l'elfe ... pour constater son décès.

-Barnabus ?

-Oui mon capitaine ?

-Débarrassez moi de ça ... ça commence à sentir

-Bien mon capitaine ...

25 Avril 864

"Allocution" du nouveau chef orc Barduk de la tribu Gargagan, située en Tauralie, ayant lui triomphé de l'ancien chef Guluk le 20 mars, qui avait triomphé de Birgor le 10 mars, ayant lui triomphé de Pogdush le 2 mars, ayant lui triomphé de Vurag le 22 février, qui lui avait triomphé de Varag le 15 février, qui avait triomphé de Grugar le 3 février et qui était le chef depuis 5 ans.

Traduction orc/commun

-Moi vouloir tuer beaucoup d'humains et de longues oreilles !

-Moi être le plus fort, avoir tuer ancien chef Guluk !

-Moi tuer orc voulant prendre place de Barduk !

-Moi aller conquérir Tauralie pour tribu Gargagan

-Moi ... CLAC (tête tranché qui roule par terre)

(...)

-Moi Gardash être le plus fort, avoir tuer ancien chef Barduk

-Moi vouloir tuer beaucoup d'humains ...

Auteur et source inconnu

La journée venait de commencer, mais il faisait encore très sombre à NARTH'ilytt. En fait, c'était tout à fait normal, puisque les seules lueurs qu'on pouvait apercevoir dans le sous-monde étaient les rares torches qu'utilisent parfois les esclaves lors de leurs déplacements et les lueurs d'origine magiques, ce qui n'augurait jamais rien de bon. Peu importait pour Judex de la maison Sua'h, en tant que Maître d'arme et fils aîné de la Mère Matrone Lexlotchi, il avait une importante mission à mener à terme. En fait cette mission lui avait été délégué depuis qu'il avait pris la place de son frère Fhorum. Par prendre la place, vous aurez devinez qu'il s'agissait d'un assassinat. Mais dans la culture drow, prendre la place de la personne ayant un statut social plus élevé que le sien est tout à fait dans l'ordre naturel des choses, tant que c'était fait sans laisser de traces.

Dong ! ... Dong ! ... Dong ! ... Dong ! ... Dong ... !

La grande horloge surplombant la ville de NARTH'ilytt venait de sonner 5 heures. C'était le signal. Judex fit à ses capitaines le signe convenu et dans le temps de le dire, toute l'armée de la maison Sua'h s'élança dans le plus grand silence sur la maison Konvh'eniens, 8e maison en importance à NARTH'ilytt. Ce moment avait été préparé avec détails et minutie, il ne devait subsister aucun nobles de la maison Konvh'eniens, sinon la maison Sua'h en paierait le prix, c'est à dire l'extermination. Mais la Mère Matrone Lexlotchi lui avait confié qu'elle était dans les faveur de Loth qui lui avait donné de grands pouvoirs pour l'occasion. Il faut dire que la Maison Konvh'eniens s'était attiré les défaveurs de la déesse noire. Selon les rumeurs, on raconte qu'une des grande prêtresse de la Maison aurait profané son nom et c'est pourquoi la maison Sua'h avait prit la décision d'agir.

Quoi qu'il restait sur ses gardes, Judex jubilait. Détenant la position la plus privilégié au sein de

la Maison accessible pour un mâle, son influence en sera encore plus grande après la victoire d'aujourd'hui si tout fonctionnait comme prévu et rien ne pouvait aller de travers. Il avait tout prévu. Les défaveurs de la déesse et la faible capacité militaire de la maison ennemie jouait en sa faveur, sans compter l'aide de son jeune frère Halterampartem, mage de la Maison Sua'h dont la réputation et la puissance n'était plus à prouver.

Une heure plus tard, l'affaire fut conclue. La Maison Konvh'eniens n'était plus ... en fait elle n'avait jamais existé. Telles étaient les lois en vigueur chez les drows. Cet événement resterait gravé dans l'histoire drow comme un moment décisif, puisqu'il était très difficile de mener ce genre d'action dans le passé. Mais depuis quelque temps, les règles du jeu avaient changées...

Auteur et source inconnu

Il faisait chaud aujourd'hui dans le désert Kator, la fin de la saison fraîche tirait à sa fin et le retour de la saison chaude arriverait bientôt. C'était aussi une bonne journée pour le Grand qadi Elsarkran Derkrrana qui d'ordinaire est d'humeur sévère et exécrationnelle. Une bonne journée parce que sa tribu, la tribu Ne'rrh, venait d'accomplir un autre pillage très payant dans l'extrême nord de la Savoisie. Une bonne journée parce qu'un de ses fidèles cavaliers était allé jusqu'à lui ramener un otage, le capitaine de la petite milice que les cavaliers avaient du affronter. Ce chacal qui s'était battu avec acharnement et détermination avait été ramené pour le Qadi pour son divertissement et c'est ça qui rendait le Qadi si heureux. Il s'agissait en fait d'un divertissement assez violent qui était pratiqué par la Tribu de générations en générations et consistait à blesser à mort un prisonnier et de le laisser mourir 5 fois sous l'effet de la douleur et de la chaleur sous le soleil du midi. Cet événement faisait parti de la culture de la Tribu et tous les membres étaient réunis pour y assister et y participer en lapidant la victime.

Après avoir perforé le corps du capitaine d'un coup de lance dans la poitrine, on le lança sur le sable et le spectacle commença. Mais quelque chose ne se passa pas comme prévue. 30 minutes après que le prisonnier ait succombé de ses blessures, on commença à se poser des questions, puisqu'il n'était toujours pas revenu à la vie, alors qu'il avait avoué qu'il en avait toujours 3. 1 heure plus tard, toujours rien. Ce n'était pas normal!

Le Grand qadi Elsarkran Derkrrana piqua alors une grande colère et ordonna que son fidèle cavalier qui lui avait ramené le prisonnier soit jeté en pâture au désert, seul, sans armes, sans eau et sans nourriture. On ne défiait pas impunément le Grand Qadi de la tribu Ne'rrh en le privant de ses plaisirs!

Puis, la Tribu nomade continua sa route dans le désert, à la recherche de nouveaux lieux à piller.