SAGES - Inventaire pour marchands et producteurs

Nom du personnage | *Nom du joueur* | *Métier marchand* | *Domiciliation*

Bâtiments construits:

Trans. pré-GN :	*Ressources*							*Productions*				*Hommes*				
	P.O.T	*Bois*	*Céréales*	*Bétail*	*Pierre*	*Fer*	*Mét.Pré*	*Alcool*	*Eqp.I-Lg.*	*Eqp.I-Ld.*	*Eqp.Arch.*	*Esclaves*	*Miliciens*	*Inf.Lég.*	*Inf.Lrd.*	*Archer*
Ress. initiales :	50															
Achats/vente :																
Inv. début GN :																

Trans. pendant-GN :

Échange/Prod./Constr.	*P.O.T*	*Bois*	*Céréales*	*Bétail*	*Pierre*	*Fer*	*Mét.Pré*	*Alcool*	*Eqp.I-Lg.*	*Eqp.I-Ld.*	*Eqp.Arch.*	*Esclaves*	*Miliciens*	*Inf.Lég.*	*Inf.Lrd.*	*Archer*	*Signature :*

Trans. post-GN :

Échange/Prod./Constr.	*P.O.T*	*Bois*	*Céréales*	*Bétail*	*Pierre*	*Fer*	*Mét.Pré*	*Alcool*	*Eqp.I-Lg.*	*Eqp.I-Ld.*	*Eqp.Arch.*	*Esclaves*	*Miliciens*	*Inf.Lég.*	*Inf.Lrd.*	*Archer*