



Règlement du tournoi de fine lame.

Samedi 18 juin 2011

Les affrontements se dérouleront dans le village dans un sort d'arène modifié le samedi à partir de 13h.

Lors des affrontements, les participants se combattront avec une épée identique en taille fournis par l'organisation.

Pour être désigné vainqueur d'un affrontement il faut avoir marqué 3 points.

Pour marquer un point il faut avoir touché son adversaire avec son épée.

Une remise en jeu est faite entre chaque touche.

À moins que les 2 combattants ne soit d'accord sur une touche, l'arbitre à toujours raison.

Important : Le vainqueur du tournoi remportera une épée donnée par Calimacil. Aucun twist ni détournement de règles ne permettra à un joueur de "tricher" en utilisant une habilité de personnage (magie, compétence, aide extérieur etc...).

Merci de garder cela rôle-play

Lors de votre homologation vendredi, il vous sera demandé si vous souhaitez participer au tournois
En fonction du nombre d'inscrit il pourrait y avoir des pools d'élimination.

Merci de ne pas porter de vêtements amples lors des affrontements afin d'éviter des frustrations.

