

Autre Factions

La Région est parsemée de Factions; certaines très petites, d'autres plutôt imposantes. Chacune joue son rôle particulier. Bien que ces Factions ne soient pas accessibles aux joueurs lors de l'inscription, elles sont quand même dignes de mention.

Version III (2014)

*Copyright Génération Zéro
Modifié la dernière fois
Mai 2014*

La Compagnie

La compagnie est un rassemblement de marchands qui patrouillent la région avec leurs nombreuses caravanes. Ils sont nombreux, ils sont riches, et très bien accompagnés. La Compagnie fut toujours le fournisseur principal de la Colonie. Se mettre cette Faction à dos serait une grande erreur.



Les Dripping Smileys

Le gang des Dripping Smileys est un véritable fléau pour la Région. Les membres de cette Faction sont simplement psychopathes: ils attaquent les caravanes, torturent les hommes et les femmes, kidnappent les enfants, etc. Une pratique commune consiste à obliger leurs victimes à dévorer d'autres êtres humains. Ceci cause donc une mort pénible par empoisonnement puisque chaque individu est infecté par le virus Corypt. Les Dripping Smileys adorent terroriser leurs victimes avant d'en finir avec eux. Suite au dernier grand froid, ils semblent plutôt absents....



Les Frostbytes

Apparu dans la zone du Bunker suite au dernier Grand Froid, peu est connu sur ces assassins silencieux...



Les Sacrifiés

Vous vivez tous présentement dans la Colonie. Sous cette colonie se trouve un énorme bunker où résident près d'un millier de citoyens. Ces gens vivent sous le règne de l'Ancien Gouvernement. L'eau, la nourriture et les médicaments sont très abondants sous la terre. L'ancien Gouvernement possède aussi une force militaire considérable : des soldats bien entraînés, mais surtout très bien équipés; souvent avec des technologies d'avant Cataclysme. Lorsque la sécurité du Bunker est compromise, l'Ancien Gouvernement déploie à la surface un nombre de soldats. Ces hommes et femmes paient cher le prix d'honorer la survie de leurs co-citoyens. La loi est simple: lorsqu'on quitte le Bunker, on n'y retourne jamais. Il existe encore aujourd'hui une poignée de Sacrifiés qui habitent la surface. Ces derniers restent loin des autres Factions et mènent une vie très solitaire.



Les Amerikhans :

Il semble que l'hiver persiste depuis toujours dans le sud. Les Barbares américains ont appris à vivre dans des conditions qui sembleraient atroces pour certaines Factions du nord. Ceci eu pour effet de créer une nation guerrière et sauvage. La majorité de l'ancien peuple américain s'est regroupé en tribus; la tribu des Red Wings, la tribu des Steelers, la tribu des Hurricanes pour en nommer quelques un. Le Grand Froid poussa les barbares Amérikhans à migrer au nord vers la Région.



Les metalheads :

Bande de commando qui pillent tout sur leur passage, personne ne sait vraiment qui dirige cette bande d'indisciplinées. Une chose est certaine, leur protection est maximale – l'armure qui se retrouve sur leurs corps est soudé sur eux, ce qui les rends très dangereux.

Les sudistes :

Sont-ils des Amerikhans ou quelque chose d'autre? Personne ne le sait vraiment. Une chose est certaine, l'invasion Amerikhans est accompagnée par une poignée de survivants Sudistes qui suivent la vague de migration vers le nord. Curieusement, ils ne semblent pas particulièrement apprécier les Amerikhans sans toutefois être hostiles envers eux.

